



Jornada gratuita de Intercambio de Experiencias en Tecnología Educativa

Auspicia la Licenciatura en Tecnología Educativa:

UTN
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

Primera Jornada presencial de intercambio de experiencias en tecnología educativa. ¡No te pierdas la oportunidad de compartir y aprender con otros profesionales de la educación!



Instituto Isaac Bakchellian: Corrales 2527 – CABA



Sábado 15/06, de 9:00 a 16:30hs



<https://jitecno.com.ar/>

INSCRIBITE EN NUESTRA WEB





PROGRAMA PRESENCIAL

-  9:00 a 9:30 - Recepción de los participantes.

-  9:30 - Apertura formal de las jornadas y presentación de las actividades.

-  10:00 a 13:00 - Mesas de intercambio de experiencias sobre usos significativos de las Tecnologías Educativas.

-  13:00 a 14:00 - Break - Visita a Stands.

-  14:00 a 15:00 - Espacios de intercambio con empresas de Tecnología Educativa.

-  15:00 a 16:30 - Talleres específicos de Tecnología Educativa.

-  16:30 - Cierre de la Jornada. Importante: En ese momento con los participantes y ponentes presentes se realizarán los sorteos previstos.



MESAS Y EXPOSITORES

Mesa 1: Educación digital, robótica y programación. Utilización de video juegos.

Coordinadores/as: Fabian Berini – Daniel Presta

- 1) Matemáticas programables - Fabian Berini
- 2) Tecnología, Programación y Robótica en la educación de la Provincia de Buenos Aires - Miguel Ángel Molina -Aníbal González
- 3) Como diseñar una secuencia de aprendizaje de la programación educativa (Nivel primario) - Daniel Presta
- 4) Explorando la Robótica: Un Viaje Educativo en Constante Evolución - Julieta Lombardelli
- 5) Sheroes in games - Un proyecto para abordar la brecha de género en la industria de videojuegos – Julieta Lombardelli
- 6) "Salas de Escape Virtuales, una oportunidad para gamificar la clase de matemática"- Sebastian Liaudat
- 7) UAI Tech Jrs – Nadia Mir
- 8) Utilización de la robótica, la inteligencia artificial, y las nuevas tecnologías, aplicando estrategias para resolver distintas temáticas en el aula – Claudia Azar
- 9) Desafíos Robóticos. Los Messi Invisibles - Rosana Golato



MESAS Y EXPOSITORES

Mesa 2: Inclusión y tecnología educativa. Accesibilidad y Usabilidad. Nuevos saberes- Ciencia y Tecnología. Inteligencia artificial

Coordinadores/as: Ana Pane – Inés del Castillo

- 1) Experiencia de uso de IA generativa en el nivel Terciario - Ana Pane
- 2) Diseño de actividades con Inteligencia Artificial Generativa (IAG) ¿por dónde empezar? - Paola Dellepiane
- 3) Los Sistemas de Información Geográfica (SIG) y las Infraestructura de Datos Espaciales (IDE) como recursos educativos - Susana López
- 4) Elaboración del Producto Final para un Proyecto Literario de ABP utilizando la Herramienta para la Generación de Imágenes IA de Canva - María de los Ángeles Suarez
- 5) "Aprendizaje inclusivo mediado por TIC: UNA FORMA SER, SENTIR Y VER EL MUNDO" - Henry Nicolas Logroño
- 6) El uso de la Tecnología Adaptativa para la inclusión: educativa, laboral, ocio. - Ana María Lojkasek
- 7) Competencias digitales y comunicativas: el desafío de la formación docente para la multialfabetización - Silvana Cataldo
- 8) SEMÁFOROS EN ACCIÓN, CIUDADANOS SEGUROS. *Implementación de la Tecnología con fines formativos* - Gonzalez, Melody Mariela; Menendez, María Marta; Páez, Marcelo Fabián
- 9) Ciencia interactiva en acción: Aprendizaje Innovador con Science Bits y las 5E – Soledad Guida



MESAS Y EXPOSITORES

Mesa 3: Innovación y tecnología en la educación.

Educación y sociedad. ABP y aula invertida.

Coordinadores/as: Sandra Pizzorno – Virginia Zunin

- 1) Implementación del curso de inglés para operaciones de paz en CAECOPAZ - Sandra Pizzorno
- 2) Evaluación de la aplicación del método Flipped Classroom en la enseñanza de la asignatura extracurricular "Sistemas de información contable" - Daniel Tedesco
- 3) La ciudadanía digital desde el abordaje del ABP - Silvana Busto
- 4) Un camino para la transversalidad de la enseñanza y el aprendizaje - Victoria Jorge "
- 5) Un asistente virtual entra al aula presencial universitaria" - Dra. María Cristina Kanobel
- 6) "Educación STEAM: construyendo una Comunidad Latinoamericana de Docencia e Investigación" - Dra. María Cristina Kanobel
- 7) Diseño, planificación e implementación del "Curso Herramientas Digitales para la Gestión del Trabajo Colaborativo" destinado al personal Nodocente de la UTN, Regional Mendoza. - Virginia de los Angeles Zunin
- 8) Protagonistas del futuro – Noelia Rodríguez
- 9) "Los exploradores del verano: una secuencia ABP en el NI" – Gabriela Arto



TALLERES

14:00 – 15:00hs

Science Bits y Math Bits, aprendiendo ciencia haciendo ciencia



Soledad Guida

14:00 – 15:00hs

Presentación de Productos de apoyo a Personas con Discapacidad - Ad mouse

Eduardo
Tabacman

14:00 – 15:00hs

Innovación Didáctica: Taller de impresión 3D y creación de juegos de mesa para la enseñanza



Marisa Conde



Andrea Roca

15:00 – 16:30hs

Taller de micro:bit, y Makey Makey - Creación de Videojuegos Interactivos



Marisa Conde



Andrea Roca

15:00 – 16:30hs

Del Transistor a la VR - Diseño y Programación de Robots



Alberto "Yiye"
Rocha Diaz

15:00 – 16:30hs

Taller sobre didáctica del pensamiento computacional



Daniel Presta

15:00 – 16:30hs

Programando IA



Guillermo Varani

Aprender Robotica e Inteligencia Artificial en base a Problemas y Proyectos



Mario Cwi

15:00 – 16:30hs





ORGANIZACIONES , EMPRESAS E INSTITUCIONES QUE PARTICIPAN Y RESPALDAN LA JORNADA





SEDE PRESENCIAL

- Para saber cómo llegar [clickeá acá](#)



- Los invitamos a seguirnos en Instagram y en nuestra página web para la segunda Jornada de Intercambio de Experiencias en Tecnología Educativa que anunciaremos próximamente.

